**FAST FOOD FAMILY – McDEATH**



**Aparência**: Homem alto vestindo uma conhecida roupa de palhaço amarela e vermelha. Um sorriso-cicatriz adorna seu rosto branco de maquiagem. Seus olhos são negros, doentios e profundos, **Estilo**: Forças Especiais, **Conceito**: Palhaço Psicopata.

**Atributos**: Força 4, Destreza 4, Vigor 4, Carisma 3, Manipulação 2, Aparência 2, Percepção 3, Inteligência 2, Raciocínio 4

**Habilidades**: Intimidação 3, Prontidão 3, Manha 2, Perspicácia 4, Condução 3, Liderança 4, Segurança 1, Estilos 1, Mistérios 1, Arena 1, Linguística 1, Investigação 1

**Antecedentes:** Fama 1, Staff 5 (FFF), Recursos 1, Apoio 2

**Técnicas**: Chute 5, Apresamento 5, Bloqueio 3, Esportes 3

**Renome**: Chi 1, Força de Vontade 7, Saúde 13

16

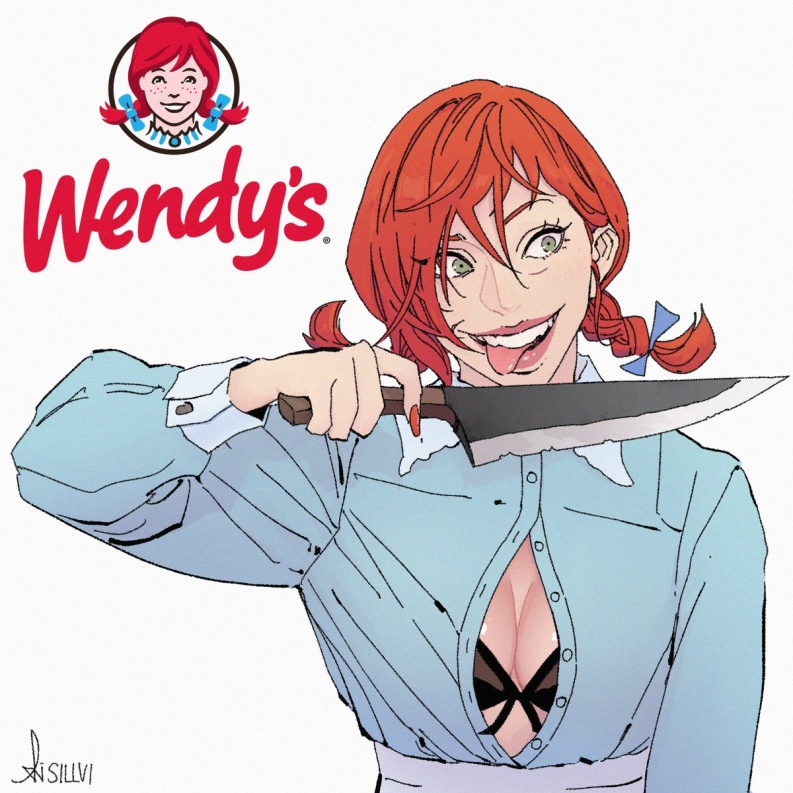
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Manobra** | **Custo** | **Efeito** | **Vel.** | **Dano** | **Mov.** |
| SHORT |  |  | 5 | 9 | 3 |
| FOWARD |  |  | 4 | 11 | 2 |
| ROUNDHOUSE |  |  | 2 | 13 | 2 |
| BLOQUEIO |  | +3 de Absorção | 8 | - | - |
| APRESAMENTO |  |  | 4 | 7 | 1 |
| MOVIMENTO |  |  | 7 | - | 6 |
| THROW 1 |  | Arremessa a até 4 H | 2 | 11 | 1 |
| BACKROLL THROW 2 |  | Arremessa a até 9 H | 3 | 13 | 1 |
| JUMP 1 |  | Aéreo | 7 | - | 3 |
| MUSICAL ACCOMPAINMENT 2 | 2 | +1 de vel ou dano ou mov | - | - | - |
| KNEE BASHER 1 |  | Dano com Chute / Sustentado | 3 | 13 | 1 |
| NECK CHOKE 1 |  | Apresamento Sustentado | 3 | 12 | 1 |
|  |  |  |  |  |  |

Combo:

BLOCK + BACKROLL THROW + NECK CHOKE (DIZZY)

SHORT + KNEE BASHER + NECK CHOKE (DIZZY)

JUMPING FOWARD + ROUNDHOUSE (DIZZY)

**FAST FOOD FAMILY – WACKY WENDY**

**Aparência**: Vestindo um inocente vestido azul celeste, esta ruiva tem uma cara alucinada, **Estilo:** Capoeira **Conceito**: Garota Hiperativa Descontrolada.

**Atributos**: Força 3, Destreza 5, Vigor 3, Carisma 2, Manipulação 2, Aparência 3, Percepção 3, Inteligência 3, Raciocínio 4

**Habilidades**: Intimidação 1, Prontidão 2, Lábia 2, Perspicácia 2, Manha 1, Condução 1, Luta ás Cegas 2, Furtividade 3, Pistão 2, Segurança 2, Estilos 2, Mistérios 3

**Antecedentes:** Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

**Técnicas**: Esportes 4, Apresamento 4, Chute 4, Bloqueio 2

**Renome**: Chi 2, Força de Vontade 10, Saúde 12

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Manobra** | **Custo** | **Efeito** | **Vel.** | **Dano** | **Mov.** |
| SHORT |  |  | 6 | 7 | 4 |
| FOWARD |  |  | 4 | 9 | 3 |
| ROUNDHOUSE |  |  | 3 | 11 | 3 |
| BLOQUEIO |  | +2 de Absorção | 9 | - | - |
| APRESAMENTO |  |  | 5 | 7 | 1 |
| MOVIMENTO |  |  | 8 | - | +3 |
| HEAD BITE 1 |  | Sustentado | 6 | 10 | 1 |
| JUMP 1 |  | Aéreo | 8 |  |  |
| CHOKE THROW 3 | 1 FDV | Aéreo, Causa Knockdown, acerta Crounching | 4 | 9 | 3 |
| BACKFLIP KICK 2 |  | Acerta - move | 5 | 9 | 2 |
| ROLLING ATTACK 3 | 1 FDV | Acerta e recua 2 Hex, Linha Reta | 5 | 10 | 8/2 |
|  |  |  |  |  |  |

Combos:

ROLLING ATTACK + CHOKE THROW + HEAD BITE

JUMPING FOWARD + BACKFLIP KICK (DIZZY)

**FAST FOOD FAMILY – COFFEE CUCKO**

**Aparência**: essa morena usa um vestido com lantejoulas semelhantes a escamas, tudo furta cor e em sua mão carrega um crânio **Estilo**: Kabaddi, **Conceito**: Xamã do Mar Pervertida.

**Atributos**: Força 3, Destreza 5, Vigor 4, Carisma 2, Manipulação 3, Aparência 2, Percepção 3, Inteligência 5, Raciocínio 4

**Habilidades**: Intimidação 1, Prontidão 2, Lábia 4, Manha 1, Perspicácia 2, Segurança 1, Furtividade 3, Percussão 2, Luta ás Cegas 1, Investigação 1, Mistérios 4

**Antecedentes:** Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

**Técnicas**: Foco 4, Esportes 3, Apresamento 3, Soco 2, Bloqueio 2

**Renome**: Chi 8, Força de Vontade 4, Saúde 12

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Manobra** | **Custo** | **Efeito** | **Vel.** | **Dano** | **Mov.** |
| JAB |  |  | 7 | 4 | 3 |
| STRONG |  |  | 5 | 6 | 3 |
| FIERCE |  |  | 4 | 8 | 2 |
| BLOQUEIO |  | +2 de Absorção | 9 | - | - |
| APRESAMENTO |  |  | 0 | 6 | 1 |
| MOVIMENTO |  |  | 8 | - | 6 |
| JUMP 1 |  |  | 8 | - | 3 |
| BRAIN CRACKER 1 |  | Dano com Soco | 5 | 7 | 1 |
| FIREBALL 3 | 1 Chi | Alcance 8 | 2 | 11 | - |
| FLYING FRIEBALL 3 | 1 Chi e 1 FDV | Alcance 8 | 2 | 11 | 3 |
| LEECH 3 | 1 Chi / 1 Saúde | Absorve Saúde, Max. Foco / Turno | 0 | CHI/Saúde | 1 |
|  |  |  |  |  |  |

Combo:

BLOCK + BRAIN CRACKER + LEECH

JUMP + FLYING FIREBALL

**FAST FOOD FAMILY – EMPTY JACK**

**Aparência**: Homem musculoso e alto vestido de terno e usando uma estranha mascara branca com sorriso desenhado cobrindo um rosto com cicatrizes. Pode-se ouvir sua arfante respiração **Estilo**: Sambo, **Conceito**: Gigante Silencioso.

**Atributos**: Força 5, Destreza 3, Vigor 5, Carisma 3, Manipulação 1, Aparência 3, Percepção 5, Inteligência 1, Raciocínio 4

**Habilidades**: Intimidação 4, Prontidão 4, Perspicácia 1, Furtividade 4, Condução 2, Trombone 2, Segurança 4, Estilos 1, Mistérios 1, Investigação 4, Arena 2

**Antecedentes:** Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

**Técnicas**: Apresamento 4, Bloqueio 3, Esportes 4, Chute 3

**Renome**: Chi 1, Força de Vontade 8, Saúde 14

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Manobra** | **Custo** | **Efeito** | **Vel.** | **Dano** | **Mov.** |
| SHORT |  |  | 4 | 8 | 4 |
| FOWARD |  |  | 2 | 10 | 3 |
| ROUNDHOUSE |  |  | 1 | 12 | 3 |
| BLOQUEIO |  | +3 de Absorção | 7 | - | - |
| APRESAMENTO |  |  | 6 | 7 | 1 |
| MOVIMENTO |  |  | 6 | - | 7 |
| JUMP 1 |  | Aéreo | 6 | - | 3 |
| SUPLEX 1 |  | Knockdown | 3 | 11 | 1 |
| SIBERIAN SUPLEX 2 | 1 FDV | Knockdown | 3 | 11 x2 | 1 |
| BACK BREAKER 1 |  |  | 2 | 12 | 1 |
| BEAR HUG 1 |  |  | 2 | 12 | 1 |
| FLYING TACKLE 2 |  | Knockdown, +2 vel. apresamento | 2 | 9 | 6 |
|  |  |  |  |  |  |

Combo:

FLYING TACKLE + SIBERIAN SUPLEX (DIZZY)

JUMPING SHORT + SUPLEX + BEAR HUG

FORWARD KICK + BACK BREAKER (DIZZY)

**FAST FOOD FAMILY – DOMINOTRIX**

**Aparência**: Sexy mulher de cabelos castanhos com um corpo musculoso com curvas. Está vestida com fantasia de retalhos de coelha e salto alto, **Estilo**: Native American Wrestling, **Conceito**: Sádica Sexy.

**Atributos**: Força 5, Destreza 4, Vigor 4, Carisma 2, Manipulação 2, Aparência 3, Percepção 3, Inteligência 2, Raciocínio 4

**Habilidades**: Intimidação 2, Prontidão 1, Perspicácia 2, Lábia 4, Liderança 2, Segurança 1, Flauta 2, Mistérios 1, Computador 4, Investigação 2, Linguística 2

**Antecedentes:** Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

**Técnicas**: Soco 4, Apresamento 4, Foco 3, Esportes 3

**Renome**: Chi 5, Força de Vontade 8, Saúde 13

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Manobra** | **Custo** | **Efeito** | **Vel.** | **Dano** | **Mov.** |
| JAB |  |  | 6 | 8 | 3 |
| STRONG |  |  | 4 | 10 | 3 |
| FIERCE |  |  | 3 | 12 | 2 |
| BLOQUEIO |  | +3 de Absorção | 8 | - | 0 |
| MOVIMENTO |  |  | 7 | - | 5 |
| NECK CHOKE 1 |  |  | 3 | 12 | 1 |
| FACE SLAM 2 |  | Knockdown | 3 | 12 | 1 |
| DISENGAGE 2 |  | Chance extra de Escapar a Sustentado – Dex 4 | 6 | - | - |
| SHOCKWAVE 3 | 1 Chi | Knockdown em linha de 5 Hex | 3 | 12 | - |
| BUFFALO PUNCH 1 |  |  | 2 | 14 | 1 |
| KIPPUP 1 |  |  | - | - | - |
|  |  |  |  |  |  |

Combo:

SHOCKWAVE + FIERCE + BUFFALO PUNCH (DIZZY)

FACE SLAM + NECK CHOKE

**FAST FOOD FAMILY – UNDERGROUND**

**Aparência**: Atlético e vestindo um jaleco antiquado e luvas cirúrgicas longas e espessas, mantem um sinistro sorriso em seu rosto e continuamente move os dedos como se tivesse equipamento de necropsia em suas mãos, **Estilo**: Karate Shotokan, **Conceito**: Médico legista sádico.

**Atributos**: Força 4, Destreza 4, Vigor 4, Carisma 2, Manipulação 2, Aparência 3, Percepção 3, Inteligência 4, Raciocínio 3

**Habilidades**: Intimidação 3, Prontidão 1, Perspicácia 2, Lábia 1, Interrogação 4, Segurança 3, Ofício 3 (legista), Bateria 2, Mistérios 1, Medicina 4, Investigação 2, Computador 2

**Antecedentes:** Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

**Técnicas**: Soco 4, Bloqueio 3, Foco 4, Esportes 2

**Renome**: Chi 6, Força de Vontade 8, Saúde 13

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Manobra** | **Custo** | **Efeito** | **Vel.** | **Dano** | **Mov.** |
| JAB |  |  | 6 | 8 | 2 |
| STRONG |  |  | 4 | 10 | 2 |
| FIERCE |  |  | 3 | 12 | 1 |
| BLOQUEIO |  | +3 de Absorção | 8 | - | 0 |
| MOVIMENTO |  |  | 8 | - | 5 |
| JUMP 1 |  | Aérea, Evasiva | 8 | - | 2 |
| LUNGING PUNCH 2 |  | Crounching, Ignora bloqueio | 4 | 10 | 3 |
| KNIFE HAND STRIKE 3 |  | Ignora 1/2 do Vigor | 5 | 7 | 1 |
| SHOCK TREATMENT 3 | 1 Chi | Dano e Knockdown nos hexágonos entorno | 3 | 14 | - |
| KIPPUP 1 |  |  | - | - | - |
|  |  |  | - | - | - |

Combo:

LUNGING PUNCH + KNIFE HAND STRIKE (DIZZY)

BLOQUEIO + SHOCK TREATMENT

**FAST FOOD FAMILY – FALSE KING**

**Aparência**: Forte e Atlético, usa uma calça de alfaiataria, longo casaco com inspiração na realeza europeia e uma corria de latão na cabeça. Seus olhos injetados de sangue e o modo desleixado com o cabelo e barba contrastam com o apelo a realeza, **Estilo**: Muay Thai, **Conceito**: Guarda-costas desleixado.

**Atributos**: Força 4, Destreza 4, Vigor 5, Carisma 2, Manipulação 2, Aparência 2, Percepção 4, Inteligência 2, Raciocínio 3

**Habilidades**: Intimidação 2, Prontidão 4, Perspicácia 2, Lábia 1, Condução 4, Segurança 3, Contra-baixo 2, Arena 2, Computador 2, Investigação 3, Medicina 2

**Antecedentes:** Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

**Técnicas**: Soco 4, Chute 4, Bloqueio 2, Esportes 3

**Renome**: Chi 2, Força de Vontade 7, Saúde 12

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Manobra** | **Custo** | **Efeito** | **Vel.** | **Dano** | **Mov.** |
| JAB |  |  | 6 | 7 | 3 |
| STRONG |  |  | 4 | 9 | 3 |
| FIERCE |  |  | 3 | 11 | 2 |
| SHORT |  |  | 4 | 8 | 3 |
| FORWARD |  |  | 3 | 10 | 2 |
| ROUNDHOUSE |  |  | 2 | 12 | 2 |
| BLOQUEIO |  | +2 de Absorção | 8 | - | - |
| MOVIMENTO |  |  | 7 | - | 5 |
| S. BACKFIST 1 |  |  | 3 | 10 | 4 |
| S. KNUCKLES 4 | 1 FDV | 2x, evasivo | 3 | 9 | 6 |
| FOOT SWEEP 1 |  | Crounching, Knockdown | 2 | 11 | 1 |
| DOUBLE DREAD KICK 3 | 1 FDV | Acerta-empurra-acerta-empurra | 2 | 9/12 | 4 |
| DOUBLE HIT KICK 1 |  | 2x |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Combo:

SPINNING KNUCKLES + DOUBLE DREAD KICK (DIZZY)

JAB + FOOT SWEEP

BLOQUEIO + FIERCE

**FAST FOOD FAMILY – CARL STARCHILD**

**Aparência**: Alto e esbelto, usa terno vinho escuro, gravata borboleta e com rica customização de pelúcia rosa claro nos ombros, mangas e lapela. Cabelos vermelho-vivo e pintura gigantesca de estrela amarela no rosto. Sempre fumando um (ou mais de um) charuto, usa joias douradas e porta com sorriso irônico e arrogante, **Estilo**: Wu Shu, **Conceito**: Diretor de Marketing Narcisista.

**Atributos**: Força 3, Destreza 5, Vigor 4, Carisma 3, Manipulação 3, Aparência 1, Percepção 3, Inteligência 3, Raciocínio 3

**Habilidades**: Prontidão 2, Perspicácia 3, Lábia 4, Liderança 2, Segurança 1, Guitarra 2, Manha 3, Marketing 4, Investigação 3, Direito 2

**Antecedentes:** Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

**Técnicas**: Chute 5, Bloqueio 5, Esportes 3

**Renome**: Chi 2, Força de Vontade 8, Saúde 12

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Manobra** | **Custo** | **Efeito** | **Vel.** | **Dano** | **Mov.** |
| SHORT |  |  | 6 | 8 | 3 |
| FORWARD |  |  | 4 | 10 | 3 |
| ROUNDHOUSE |  |  | 3 | 12 | 2 |
| BLOQUEIO |  | +5 de Absorção | 9 | - | - |
| MOVIMENTO |  |  | 7 | - | 5 |
| DOUBLE HIT KICK 1 |  | 2x | 3 | 9 | 2 |
| LIGHTNING LEG 3 |  | 3x | 3 | 9/9/9 | 0 |
| BACKFLIP KICK 1 |  | Acerta e move | 5 | 10 | 2 |
| MAKA WARA 4 |  | 6 de dano em Bloqueio | - | - | - |
| JUMP 1 |  | Aérea, evasiva | 8 | - | 3 |
|  |  |  |  |  |  |

Combo:

JUMPING SHORT KICK + BACKFLIP KICK (Dizzy)

BLOQUEIO + LIGHTNING LEG (DIZZY)

**FAST FOOD FAMILY – LITTLE CEASAR**

**Aparência**: Titânico, com 2,10 metros de altura e 140 quilos, vestido com uma toga laranja e sandálias. Coloca sempre uma coroa louros frescos na cabeça 100% lisa, sem cabelo. Mantem um sorriso de fingimento sempre no rosto, **Estilo**: Pancrácio, **Conceito**: Fisiculturista Egocêntrico/Guarda-costas.

**Atributos**: Força 5, Destreza 5, Vigor 3, Carisma 2, Manipulação 1, Aparência 4, Percepção 2, Inteligência 2, Raciocínio 4

**Habilidades**: Intimidação 4, Prontidão 2, Perspicácia 2, Manha 2, Luta as Cegas 2, Furtividade 3, Teclado 2, Arenas 4, Mistérios 2, Computador 1, Investigação 1, Estilos 2

**Antecedentes:** Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

**Técnicas**: Chute 3, Apresamento 4, Foco 2, Esportes 3

**Renome**: Chi 7, Força de Vontade 6, Saúde 14

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Manobra** | **Custo** | **Efeito** | **Vel.** | **Dano** | **Mov.** |
| SHORT |  |  | 6 | 8 | 3 |
| FORWARD |  |  | 4 | 10 | 3 |
| ROUNDHOUSE |  |  | 3 | 12 | 2 |
| BLOQUEIO |  | +0 de Absorção | 9 | - | - |
| MOVIMENTO |  |  | 8 | - | 6 |
| FLYING KNEE THRUST 1 | 1 FDV | Aérea, Evasiva | 6 | 10 | 4 |
| SLIDE KICK 2 |  | Knockdown | 4 | 11 | 4 |
| KNEE BASHER 2 |  | Apresamento sustentado | 4 | 12 | 1 |
| TOUGHSKIN 3 |  | +2 em absorção |  |  |  |
| SUPLEX 1 |  | Knockdown, apresamento |  |  |  |
| JUMP 1 |  | Aérea, evasiva | 8 | - | 3 |
|  |  |  |  |  |  |

Combo:

SLIDE KICK + SUPLEX

FLYING KNEE THRUST + KNEE BASHER

FOWARD KICK + JUMPING ROUNDHOUSE (DIZZY)

**FAST FOOD FAMILY – APE ARBY**

**Aparência**: Simiesco no andar e se mover, postura curva e corpo esbelto, vestido com roupas surradas e um chapéu de cowboy manchado de sangue. Tem um olhar intenso, ansioso e perturbador. Sempre que pode está comendo carne desidratada sem qualquer etiqueta ou cuidado, **Estilo**: Capoeira, **Conceito**: Cozinheiro/Psicopata canibal.

**Atributos**: Força 4, Destreza 5, Vigor 3, Carisma 2, Manipulação 1, Aparência 4, Percepção 3, Inteligência 2, Raciocínio 5

**Habilidades**: Intimidação 2, Prontidão 1, Perspicácia 3, Manha 1, Luta as Cegas 3, Furtividade 4, Ofício (cozinheiro) 3 Saxofone 2, Segurança 4, Mistérios 2, Computador 1, Investigação 2, Estilos 2

**Antecedentes:** Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

**Técnicas**: Chute 4, Bloqueio 2, Esportes 6

**Renome**: Chi 2, Força de Vontade 9, Saúde 12

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Manobra** | **Custo** | **Efeito** | **Vel.** | **Dano** | **Mov.** |
| SHORT |  |  | 6 | 8 | 7 |
| FORWARD |  |  | 4 | 10 | 6 |
| ROUNDHOUSE |  |  | 3 | 12 | 6 |
| BLOQUEIO |  | +3 de Absorção | 9 | - | - |
| MOVIMENTO |  |  | 8 | - | 10 |
| BACK FLIP 2 | 1 FDV | Evasivo | 8 | - | 9 |
| TUMBLING ATTACK 3 | 1 FDV | Ataques Dinâmicos | 4 | 9 | 7 |
| LIGHT FEET 5 |  | 1 FDV - +3 de MOV | - | - | - |
| DRUNKEN MONKEY ROLL 2 |  | Crounching, evasivo | 8 | - | 9 |
| KIPPUP 1 |  |  | - | - | - |
|  |  |  | - | - | - |

Combo:

DRUNKEN MONKEY ROLL + TUMBLING ATTACK (DIZZY)

**FAST FOOD FAMILY – BOB, O URSO**



**Aparência**: Um urso pardo antropomórfico com os músculos da parte superior hiperdesenvolvidos. Usa roupas com o logo da BOB, rasgadas pelos músculos bulbosos, e quase sempre com os dentes afiados a mostra. Sempre tem seus halteres por perto para treinar, **Estilo**: Sem Estilo, **Conceito**: Criatura Bestial/Mascote do Time.

**Atributos**: Força 6, Destreza 3, Vigor 4, Carisma 4, Manipulação 1, Aparência 2, Percepção 4, Inteligência 1, Raciocínio 4

**Habilidades**: Intimidação 4, Prontidão 3, Perspicácia 1, Luta as Cegas 4, Sobrevivência 4, Segurança 2, Mistérios 1, Investigação 3, Estilos 2, Arena 2, Performance (Dança) 3

**Antecedentes:** Aliados 5 (FFF), Híbrido Animal 3, Apoio 2

**Técnicas**: Esportes 4, Bloqueio 2, Apresamento 4

**Renome**: Chi 4, Força de Vontade 6, Saúde 12

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Manobra** | **Custo** | **Efeito** | **Vel.** | **Dano** | **Mov.** |
| GARRA |  |  | 3 | 11 | 4 |
| MORDIDA |  |  | 5 | 10 | 3 |
| BLOQUEIO |  | +2 de Absorção | 8 | - | - |
| MOVIMENTO |  |  | 7 | - | 9 |
| BEAR HUG 1 |  | Evasivo | 3 | 13 | 1 |
| RIPPING BITE 2 | 1 FDV | Apresamento | 3 | 10 | 1 |
| CHOKE THROW 3 |  | Aérea, KD, Apresamento | 3 | 11 | 4 |
| JUMPING SHOULDER BUTT |  | Aérea, Evasiva | 4 | 13 | 3 |
| TEARING BITE 2 | 1 CHI | Apresamento, Arremessa 5h, KD | 5 | 13 | 1 |
| JUMP 1 |  | Aérea | 7 | - | 4 |
|  |  |  |  |  |  |

Combo:

JUMPING SHOULDER BUTT + BEAR HUG

MORDIDA + RIPPING BITE

CHOKE THROW + TEARING BITE

**FAST FOOD FAMILY – AL`HAB**

**Aparência**: Homem alto como um jogador de basquete, ascendência do Oriente Médio, corpo esguio e com os músculos esculpidos perfeitamente. A frondosa cabeleira crespa rivaliza a poderosa e bem cuidada barba, ambos negros como a escuridão. Seus olhos são intensos e de uma vibrante cor âmbar. **Estilo**: Baraqah, **Conceito**: Fisioterapeuta/Torturador.

**Atributos**: Força 4, Destreza 4, Vigor 4, Carisma 3, Manipulação 2, Aparência 2, Percepção 3, Inteligência 3, Raciocínio 3

**Habilidades**: Intimidação 3, Prontidão 1, Perspicácia 2, Manha 1, Luta as Cegas 4, Furtividade 2, Performance (Percussão) 3, Sobrevivência 3, Mistérios 2, Medicina 3, Investigação 1, Estilos 2, Arena 1

**Antecedentes:** Aliados 5 (FFF), Apoio 2, Recursos 1

**Técnicas**: Soco 5, Bloqueio 2, Esportes 2, Foco 3

**Renome**: Chi 6, Força de Vontade 6, Saúde 12

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Manobra** | **Custo** | **Efeito** | **Vel.** | **Dano** | **Mov.** |
| JAB |  | - | 6 | 8 | 2 |
| STRONG |  | - | 4 | 10 | 2 |
| FIERCE |  | - | 3 | 12 | 1 |
| BLOQUEIO |  | +2 de Absorção | 8 | - | - |
| MOVIMENTO |  |  | 7 | - | 5 |
| SPINNING B. FIST 1 |  | - | 3 | 11 | 3 |
| SPINNINH KNUCKLES 3 | 1 FDV | 2x, Evasivo | 3 | 10 | 5 |
| HUNDRED HAND SLAP 5 | 1 FDV | 3x | 2 | 9 | - |
| PSYCHOKINETIC CHANN.4 | 1 CHI | +2 dano / 1 chi | - | - | - |
| JUMP 1 | - | Aérea | 7 | - | 2 |
| KIPPUP 1 | - |  | - | - | - |

Combo:

SPINNING KNUCKLES + HUNDRED HAND SLAP

STRONG P. CHANNELING + P. CHANNELING FIERCE

**FAST FOOD FAMILY – “KNOCKOUT FIST” COLONEL**

**Aparência**: homem Alto de óculos, grisalho, de conformação física densa vestindo um suntuoso e datado terno sulista. Seu olho esquerdo é marcado com uma cicatriz e é totalmente vermelho, **Conceito**: Lutador e Empresário.

**Atributos**: Força 4, Destreza 3, Vigor 5, Carisma 2, Manipulação 4, Aparência 2, Percepção 4, Inteligência 4, Raciocínio 3

**Habilidades**: Manha 1, Perspicácia 2, Lábia 2, Liderança 4, Segurança 1, Administração 3, Mistérios 1, Financias 2, Investigação 2, Apostas 3, Computador 1

**Antecedentes:** Fama 1, Recursos 4, Contatos 2

**Técnicas**: Soco 5, Esportes 2, Bloqueio 4, Apresamento 3

**Renome**: Chi 1, Força de Vontade 10, Saúde 14

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Manobra** | **Custo** | **Efeito** | **Vel.** | **Dano** | **Mov.** |
| JAB |  |  | 5 | 8 | 2 |
| STRONG |  |  | 3 | 10 | 2 |
| FIERCE |  |  | 2 | 12 | 1 |
| BLOQUEIO |  | +4 de Absorção | 7 | - | - |
| APRESAMENTO |  |  | 3 | 8 | 1 |
| MOVIMENTO |  |  | 6 | - | 5 |
| HEAD BITE 1 |  | Apresamento Sustentado | 4 | 10 | 1 |
| REKKA KEN 5 | 1 FDV | +3 de velocidade em Socos Básicos, danos são Dizzy | - | - | - |
| DASHING PUNCH 4 | 1 FDV |  | 3 | 13 | 4 |
| KIPPUP | - | - | - | - | - |
|  |  |  |  |  |  |

Combo:

DASHING PUNCH + HEAD BITE

BLOCK + HEAD BITE

STRONG REKKA KEN + FIERCE REKKA KEN